

## Тренировочный помощник.

*Смешное название, но дело не в этом. Как-то надо было назвать в конце концов. Может кому пригодится.*

- [Зачем это надо](#)
- [Требования](#)
- [Описание](#)
- [Свойства](#)
- [Планы](#)
- [Установка](#)
- [Скачать](#)
- [Контакт](#)

### **Зачем это надо.**

У меня бывают периоды, когда мне доставляет большое удовольствие тренировка в холостую. Могу по 2 часа стоять. Тренировка на выносливость. Удержания. Все это связано с определенными отрезками времени (у меня) и в связи с этим рядом со мной почти всегда часы.

Примеры моих тренировок:

- Матчевый/пневматика: удержания в течении часа. Минуту держу. Минуту отдыхаю (удержание левой рукой).
- Скорострельная стрельба: удержание как и в пункте выше плюс немного динамики на чувство времени.

Как и сказано выше — часы с секундомером — для меня желанная штука. Но я решил попробовать кое что другое. Вместо того чтобы пялиться на часы каждые 10-20 секунд, смотря на время — было бы лучше если бы что-то подавало сигнал через определенные мной отрезки времени. Я слышал, что есть хорошие секундомеры, подающие сигналы, но я пошел иным путем.

В общем моё желание закончилось на том, что я решил попробовать написать свой первый [Мидлет](#) для мобильного телефона.

Перед вами итог - первая версия такого телефонного секундомера - «помощника».

### **Требования.**

Устройство с [JavaME](#) на борту, соответствующее следующим спецификациям:

- Microedition Configuration 1.1 ([CLDC](#) – Connected Limited Device Configuration)
- Microedition Profile 2.0 ([MIDP](#) – Mobile Information Device Profile).

Я пробовал на обоих своих телефонах — [Nokia E71](#) и [Nokia E61](#) — всё замечательно работает.

## Описание.

Всё очень просто.



Рис. 1

После первого запуска (рис. 1) [Мидлета](#) язык интерфейса автоматически — английский.

Можно зайти в меню выбора языка и выбрать нужный язык (рис. 2), подтвердив выбор кнопкой «Save». В настоящее время выбор из трех языков. Во время последующих запусков программы будет загружен последний выбранный язык интерфейса.



Рис. 2

Первые два пункта меню - «Программы» и «Новая программа» (рис. 3).

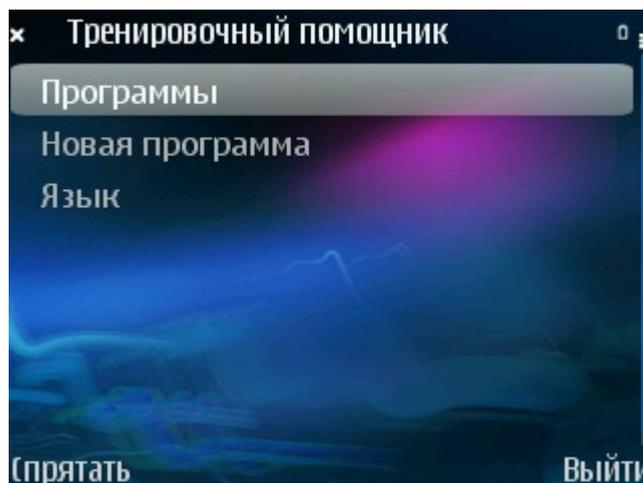


Рис. 3

Выбрав пункт «Новая программа» - [Мидлет](#) предложит ввести новую программу в редакторе (рис. 4).

Тело программы состоит из названия, кода и количества кругов (повторов).

- «*Название*»: любые символы, но максимум 20.
- «*Код*»: разделенные запятыми цифры — максимум 100 символов.
- «*Количество кругов*»: число, но максимум 99.

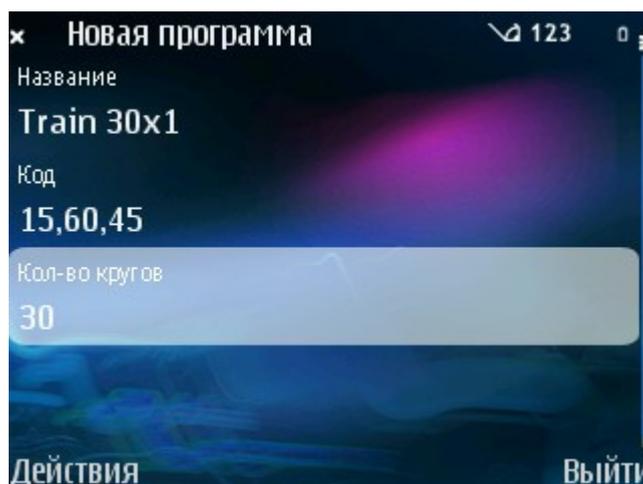


Рис. 4

Код программы - разделенные запятыми цифры. Что это значит?

Возьмем пример: «15,60,45». Цифры — это секунды. Запятые разделяют логически программу на отрезки. Программа из примера означает:

*15 секунд, сигнал, 60 секунд, сигнал, 45 секунд, сигнал.*

На этом заканчивается один круг.

Если количество кругов два и более — то программа после окончания каждого круга начинается сначала.

После старта программы — она автоматически подает сигнал один раз. Эта функция уже встроена по умолчанию.

Эта была моя одна из программ для матчевого и пневматики. Как это выглядит: первый сигнал и у меня есть 15 секунд на подготовку. Сигнал — начинаю удержание. Сигнал спустя 60 секунд — опускаю руку. Есть 45 секунд чтобы отдохнуть (подержать левой рукой). Сигнал для начала подготовки — да, да... отсчёт тех самых 15 секунд (всё начинается сначала — начался следующий круг)...

Под кнопкой «*Действия*» в окне редактора программы следующие пункты (рис. 5):

- «*Сохранить*» - тут всё понятно.
- «*Назад*» - вернуться к редактору.
- «*Главное меню*» - возврат к главному меню [Мидлета](#).

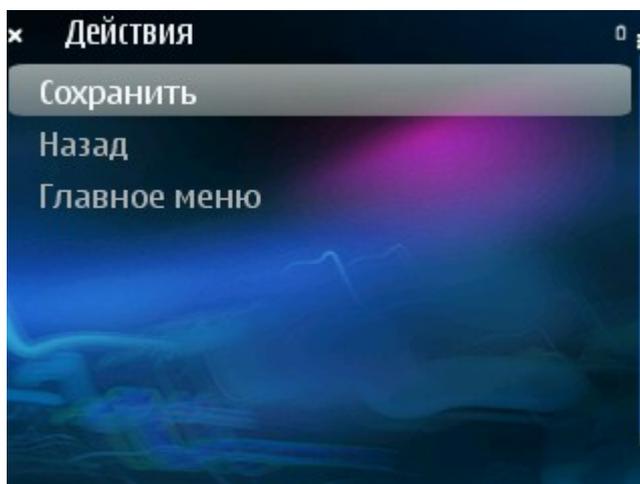


Рис. 5

После того как сохранили первую программу — есть уже что воспроизвести. В главном меню [Мидлета](#) выбираем пункт «*Программы*» - тут перечень всех сохраненных программ в том порядке, в котором они были созданы (рис. 6).



Рис. 6

Под кнопкой «*Действия*» в окне списка программ следующие пункты (рис. 7):

- «*Воспроизвести*» - проиграть программу согласно коду и количеству кругов.
- «*Редактировать*» - отредактировать программу.
- «*Удалить*»
- «*Назад*» - вернуться к списку программ.
- «*Главное меню*» - возврат к главному меню [Мидлета](#).

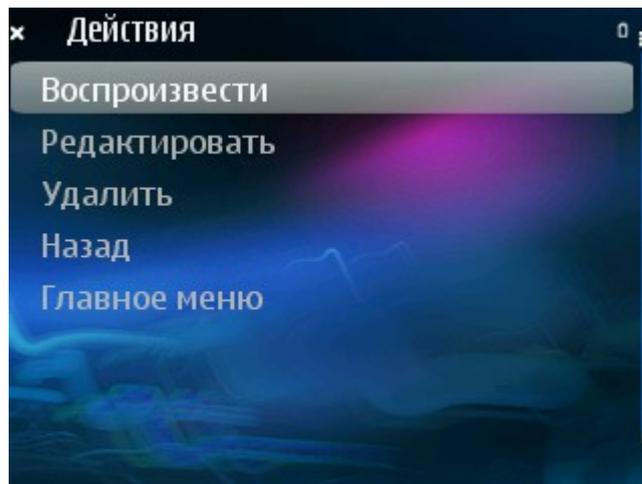


Рис. 7

Выбрав пункт «Воспроизвести» - откроется вид воспроизведения программы (рис. 8). Сверху название воспроизводимой программы. Чуть ниже — число оставшихся кругов.

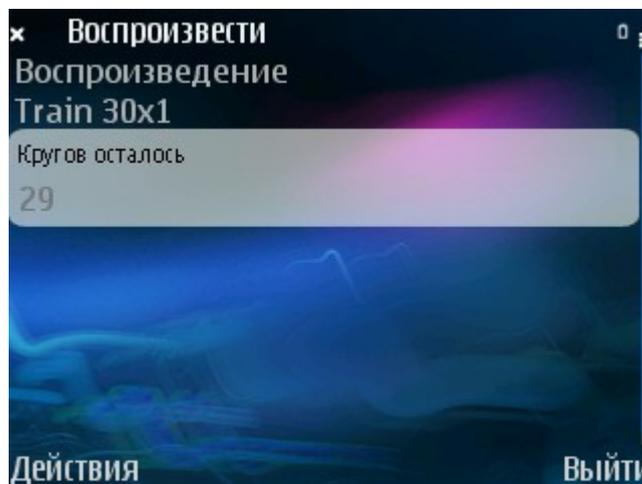


Рис. 8

Под кнопкой «Действия» в окне воспроизведения программы следующие пункты (рис. 9):

- «Остановить» - после остановки программа вернется к списку программ.
- «Назад» - вернуться к списку программ.
- «Главное меню» - возврат к главному меню [Мидлета](#).

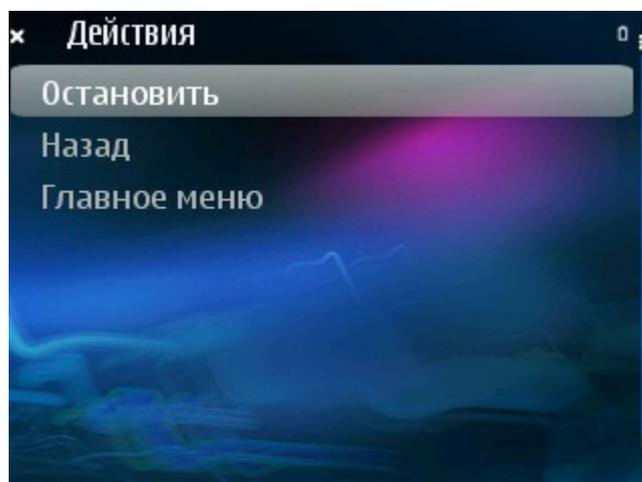


Рис. 9

## **Свойства.**

Таймер отсчитывающий отрезки времени и подающий сигнал [так устроен](#), что программа и устройство в целом не «висит», загруженное процессом [Мидлета](#). Вы спокойно можете использовать ваше устройство без «тормозов», параллельно запуская другие программы, копаться в записной книжке, говорить по телефону и т. д.

Ещё много открытых вопросов в плане программирования и обработке ошибок (например ввод не чисел в строку кода) и пользовательского интерфейса, но на данный момент [Мидлет](#) уже работоспособен.

## **Планы.**

Есть идея немного расширить функциональность строки кода программы и сделать звук сигнала настраиваемым (mp3, mid файлы). Громкость сигнала.

А строка кода программы должна в итоге выглядеть так (например): «15,2s,60,1s,45», где «2s» и «1s» - команда подачи сигнала. «2s» - значит подать сигнал два раза подряд, а «1s» - подать сигнал лишь единожды.

## **Установка.**

Первый способ. Скачать программу в ZIP-архиве по ссылке ниже. После распаковать архив и сохранить содержимое в мобильном устройстве (телефоне). После указать менеджеру программ на ShootingTrainingHelper.jad (или просто запустить этот файл — на разных устройствах установка новых приложений устроена по-разному).

Второй способ. Перейти на адрес этой страницы, который вы сейчас читаете из браузера вашего мобильного устройства и выбрать вторую ссылку ниже (Jad, Application Descriptor). Менеджер установки новых программ должен автоматически всё сам скачать из Интернета и установить программу.

## **Скачать.**

- [Программа в ZIP-архиве.](#)
- [Jad \(Application Descriptor\).](#)

## **Контакт.**

Если что — пишите на [igor.rulyov@gmail.com](mailto:igor.rulyov@gmail.com)